SORU 1:Algoritma bir problemin çözüm yolunun adım adım tasarlanmasıdır. Avantajları ise Problem çözmek , Otomasyon , Verimlilik ve Doğru algoritma ile güvenli sistemler oluşturulabilir.

SORU 2: Önce algoritmanın mantığı oluşturulup daha sonra bu mantık çerçevesinde akış diyagramı oluşturulmalıdır.

SORU 3: Öncelikle problemi iyi analiz edilmeli , az komutla olabildiğince sade ve anlaşılır bir çözüm bulunmalı , gerekli tanımlamalar yapılmalı , algoritmanın adımları belirli bir mantıksal sırayla oluşturulmalı , programın verimliliği sağlanmalı , gerekli testler yapılık olan hatalar düzeltilmeli ve daha sonra program gerekli yerlere daha sonrada kullanılmak üzere depolanmalı.

SORU 4: Değişken bir veriyi saklayan ve bu değere isim veren bir kavramdır. Değişkenler verileri depolamak için , kodun okunabilir olması için , programda yapılıcak değişikliklerde esneklik sağladığı için ve hesaplamarda kolaylık sağladığı için kullanırız.

SORU 5: Sayaçlar bazı işlemlerin birden fazla kez yapılması gerektiğinde veya değerlerin sayılması gerektiğinde kullanılır

SORU 6: Programın sonucu 40 dır.

SORU 7: Programın sonucu 71 dir.

SORU 8:

1.Başla

2.sayi1,sayi2,sayi3 gir

3.eğer sayi1>sayi2 ve sayi1>sayi3 ise enbuyuk=sayi1 git 6

4.eğer sayi2>sayi1 ve sayi2>sayi3 ise enbuyuk=sayi2 git 6

5.enbuyuk=sayi3

6. yaz enbuyuk

7.Dur

SORU 9:

1.Başla

2.sayi1,sayi2,sayi3 gir

3.eğer sayi1<sayi2 ve sayi1<sayi3 ise git 6

4.sayi2<sayi1 ve sayi2<sayi3 ise git 8

5.sayi3<say1 ve sayi3<sayi2 ise git 10

6.sayi3>sayi2 ise git 12

7.yaz sayi1<sayi3<sayi2

8.sayi1<sayi3 ise git 13

9.yaz sayi2<sayi3<sayi1

10.sayi1<sayi2 ise git 14

11.yaz sayi3<sayi2<sayi1

12.yaz sayi1<sayi2<sayi3

13.yaz sayi2<sayi3<sayi1

14.yaz sayi3<sayi1<sayi2

15.Dur

SORU 10:

1.Başla

2.tektop=0 , çifttop=0 , tekçarp=1 , tekçarp=1 , i=1

3.eğer i>99 ise git 11

4.eğer i/2=0 ise git 7

5.tektop=tektop+i

6.tekçarp=tekçarp\*i

7.çifttop=çifttop+i

8.çiftçarp=çiftçarp+i

9.i=i+1

10.git 3

11.yaz tektop , çifttop , tekçarp , çiftçarp

12.Dur